| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [Calculators/include](http://docs.google.com/index.html) - Checksum.h (source / [functions](http://docs.google.com/Checksum.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 3 | 3 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 0 | 0 | - | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_CHECKSUM\_H  2 : : #define NFT\_CHECKSUM\_H  3 : :   4 : : #include <stdint.h>  5 : :   6 : : namespace nft {  7 : :   8 : : class Checksum {  9 : :   10 : : public:  11 : : inline uint32\_t  12 : : getSum0() const;  13 : :   14 : : inline uint32\_t  15 : : getSum1() const;  16 : :   17 : : inline uint32\_t  18 : : getSum2() const;  19 : :   20 : : //CS0 which will be written in the checksum data section  21 : : void  22 : : accumulateSum0(const uint32\_t & sum0);  23 : :   24 : : //CS1 which will be written in the checksum data section  25 : : void  26 : : accumulateSum1(const uint32\_t & sum1);  27 : :   28 : : //CS2 which will be written in the checksum data section  29 : : void  30 : : accumulateSum2(const uint32\_t & sum2);  31 : :   32 : : //If the last shot in the stripe is non null modify the checksum value  33 : : void  34 : : updateSum2IfLastStripe(const uint32\_t & TCCode);  35 : :   36 : : void  37 : : updateChecksums( void \*pStructure );  38 : :   39 : : void  40 : : removeChecksums( void \*pStructure );  41 : :   42 : : Checksum();  43 : :   44 : : ~Checksum();  45 : :   46 : : private:  47 : :   48 : : Checksum(const Checksum & source);  49 : :   50 : : Checksum &  51 : : operator=(const Checksum & source);  52 : :   53 : : uint32\_t mSum0;  54 : : uint32\_t mSum1;  55 : : uint32\_t mSum2;  56 : : };  57 : :   58 : : inline uint32\_t  59 : 1050 : Checksum::getSum0() const {  60 : : return mSum0;  61 : : }  62 : :   63 : : inline uint32\_t  64 : 1050 : Checksum::getSum1() const {  65 : : return mSum1;  66 : : }  67 : :   68 : : inline uint32\_t  69 : 1050 : Checksum::getSum2() const {  70 : : return mSum2;  71 : : }  72 : :   73 : : } //namespace nft  74 : :   75 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |